

[多媒体 H5]移动端最简单的动画制作方案

海淘科技为你提供：[多媒体 H5]移动端最简单的动画制作方案

自从吴亦凡假新闻 H5 的出现到现在，使用视频制作 H5 动画越来越流行，现在已然形趋势。



了解和使用多媒体制作 H5 已经成为前端工程师的必备技能，下面分析一下多媒体 H5。

多媒体 H5 的优点

1. 实物动画：偶像、明星、美女、帅哥真人拍摄，效果逼真，更吸引眼球
2. 丰富的视听享受：明星说唱，声优配音，魔性音乐，不但看得到还听得到
3. 动画播放再无 BUG：视频不需要代码去控制播放，没有代码就没有 BUG，视频就是动画
4. 动画效果流畅酷炫：不用担心动画元素太多，图片太大，手机性能低等性能问题 动画怎么酷炫怎么做



以前动画需要很多文件现在只要一个

1. 动画控制简单灵活：视频是一个整体动画，任何的移动缩放都不会影响动画的内容 前进、后退、快进、快退、暂停都可以只用一个视频完成
2. 动画和重构分离：重构只需展示动画和控制交互，无需关心动画的内容 动画和重构可以并行
3. 想对体积更小，可持续加载：相对 canvas 动画文件更少，整体文件大小也小很多 支持一边加载一边播放动画
4. 更短的制作周期：整体制作周期可以缩短 3-5 个工作日，多更少的时间做更多的事件

多媒体 H5 的缺点

1. 不支持预加载：video 的预加载支持不好，如果不是页面一开始就播放视频，可以在用户触摸屏幕时播放视频然后马上暂时，这样可以加载视频
2. 触发机制：一些手机必须用户触摸手机屏幕视频才可以播放，需要引导用户点击屏幕
3. 播放延迟：点了播放视频但是有时因为视频还没有加载好所以不能马上播放，可以用动画过渡等待时间
4. 慢网络体验差：视频是持续加载的，如果网络慢用户体验会非常差，卡卡卡
5. 非高清画质：高清画质视频的大小会非常大，用户加载页面时间太久，一般不选择高清画质
6. 视频置顶播放：原生播放组件被唤起，视频弹窗并置顶，遮挡整个页面，页面无法交互

置顶播放，不可以交互，明显的视频 内联播放

解决方法

css

```
.IIV::-webkit-media-controls-play-button,  
.IIV::-webkit-media-controls-start-playback-button { opacity: 0; pointer-events: none; width:  
5px; }
```

html

应用 **css** 和 **html** 代码测试如果还不能内联播放视频，根据条件判断使用下面的插件播放视频，因为插件性能没有原生播放器好，所以只对不能内联播放的手机或是浏览器使用

javascript

```
var video = document.getElementById("video"), ua = window.navigator.userAgent.toLowerCase();  
if (/iphone|ipad|ipod/.test(ua)) {  
//判断是 IOS，这里的条件根据实测情况修改  
window.makeVideoPlayableInline(video);  
}
```

7.单音轨：很多手机只支持同时播放一个音频，视频没有声音也算一个音频，**video** 播放视频后无法静音

多媒体 H5 的建议

视频

1. 视频的时长建议 60S 内，大小尽可能压缩，最好在 10M 内，用户调查发现用户担心看 H5 浪费过多流量，视频格式 mp4
2. 建议视频 1S 平均大小范围控制在 0.09~0.17M，根据画质要求选择，如果画质要求较高可适当超出，可以通过视频的时长提前估计视频的大小，例如：60S 的视频大小范围 5.4~10.2M
3. 和动画师沟通保证视频清晰度的前提下尽量压缩视频，动画设计时和设计师沟通少用过于炫丽的色彩能有效减少视频大小
4. 因为视频是一边播放一边加载，因此不但视频的大小会影响加载体验，视频的清晰度对加载体验影响更大，5M 以下的视频高清也很流畅

注：以上数据来自王者故事站

音频

1. 音频建议在 30S 内，背景音乐 15S 左右，格式 mp3
2. 音频 1S 平均大小范围 7-12K，可以通过音频的时长提前估计音频的大小，例如：15S 的音频大小范围 105~180K

海淘科技网站建设官网，不仅提供文章下载，点击：[\[多媒体 H5\]移动端最简单的动画制作方案](#)，还提供更多的[手机建站知识](#)。